



Communiqué

Un jeu pour sensibiliser les jeunes aux théories complotistes et à la radicalisation extrémiste

Les réseaux sociaux jouent de plus en plus un rôle important dans l'information et la formation de l'opinion chez les jeunes. Afin de lutter contre les risques de désinformation, la Ville a créé, en collaboration avec des jeunes de Lausanne, un jeu permettant de développer en groupe l'esprit critique chez les adolescentes et adolescents.

Débusquer un discours trompeur d'une vidéo Tik Tok ou vérifier si la CIA a bien produit une drogue ultra-puissante à base de sang d'enfants? Ce sont là les bases de scénarios d'un jeu créé par la Ville de Lausanne avec des jeunes Lausannoises et Lausannois ainsi qu'avec le Collaboratoire de l'Université de Lausanne. «Grâce à ce jeu, nous souhaitons donner aux jeunes les outils pour traquer les fausses informations ou les théories complotistes qui circulent sur le web, sur les réseaux sociaux ou dans leur entourage» explique Émilie Moeschler, conseillère municipale en charge des sports et de la cohésion sociale. «Dans un contexte qui peut engendrer le repli sur soi, il s'agit de favoriser la discussion autour de ces thématiques, de développer l'esprit critique et de renforcer la cohésion sociale».

Intitulé «Embrouille-moi si tu peux», ce jeu de plateau, qui possède une déclinaison numérique, se destine aux jeunes entre 12 et 20 ans. Participatif et collaboratif, il se joue en groupe autour d'un ou d'une animatrice. Il propose au total trois scénarios différents qui favorisent les échanges durant et après la partie. Au choix, les joueuses et joueurs doivent traquer les fausses informations ou camper le rôle d'un PDG sur le point de lancer une nouvelle ligne de vêtements potentiellement vue comme de l'appropriation culturelle. Les scénarios ont été testés avec des jeunes fréquentant la Permanence Jeunes Borde, la maison de quartier des Faverges et le Conseil des Jeunes de Lausanne. La conception du jeu a été confiée, quant à elle, à l'atelier Sémaphore.

«Les questions abordées dans le jeu se posent chaque jour au personnel de l'animation socio-culturelle dans leur travail avec les jeunes » précise David Payot, conseiller municipal en charge de l'enfance, de la jeunesse et des quartiers. Le jeu fait désormais partie des outils disponibles au sein des maisons de quartiers pour travailler sur la prévention de la radicalisation et le développement de l'esprit critique. Il sera également disponible, dans sa version digitale, pour toute institution publique ou privée œuvrant auprès de jeunes. «Si nous ne constatons pas d'aggravation des phénomènes de radicalisation extrémiste, la prévention est essentielle dans ce domaine pour accompagner les jeunes face aux discours de haine» complète Pierre-Antoine Hildbrand, conseiller municipal en charge de la sécurité et de l'économie.

Le projet a été lancé par la Coordination radicalisation interne de la Ville de Lausanne et coordonné par le Bureau lausannois pour les immigrés (BLI). Il a été soutenu par la police fédérale et a reçu un très bon accueil au sein de la plateforme cantonale pour les questions liées à la radicalisation et à l'extrémisme violent.

La Municipalité de Lausanne



Pour tout renseignement complémentaire, prendre contact avec :

- **Émilie Moeschler, conseillère municipale, Direction des Sports et de la cohésion sociale, tél. +41 21 315 42 00**
- **Pierre-Antoine Hildbrand, conseiller municipal, Direction de la sécurité et de l'économie, tél. +41 79 964 27 39**
- **David Payot, conseiller municipal, Direction de l'enfance, de la jeunesse et des quartiers, tél. +41 78 647 12 86**
- **Bashkim Iseni, délégué à l'intégration, +41 21 315 72 40**
- **Tanguy Ausloos, délégué à la jeunesse, +41 21 315 68 20**

Lausanne, le 12 juin 2024